

PANDUAN TEKNIS LOMBA

Penyuluhan Pertanian

Penyuluh Pertanian merupakan tombak perubahan dan kemajuan pertanian Indonesia, tanpa ada penyuluh maka transfer teknologi tidak akan terjadi dengan sempurna sehingga menyebabkan terhambatnya kemajuan dan perekonomian suatu negara. Penyuluhan merupakan proses penyebar luasan informasi, terkait dengan upaya perbaikan cara-cara bertani/bernelayan, dan berusaha tani/ nelayan demi tercapainya peningkatan produktivitas, pendapatan petani, nelayan, buruh dan perbaikan kesejahteraan keluarga/masyarakat.

Penyuluh pertanian merupakan proses komunikasi, proses penyampaian ide atau informasi dari seseorang pada orang lain melalui suatu cara tertentu sehingga orang lain tersebut mengerti betul apa yang dimaksud oleh penyampai pikiran-pikiran dan informasi.

Pelaksanaan

- 1) Peserta lomba adalah perseorangan.
- 2) Seluruh Peserta wajib mengikuti *Technical Meeting*.
- 3) Topik Penyuluhan ditetapkan panitia, Setiap peserta mendapatkan satu topik dari undian pada saat babak Penyisihan dimulai, dengan **alternatif** topik :
 - a. Bidang Pertanian Tanaman :
 - (1) Pertanian Organik;
 - (2) Pengendalian Hama Terpadu;
 - (3) Pupuk dan Pemupukan;
 - (4) Pola Tanam;
 - (5) Pasca Panen, Pengolahan Hasil;
 - b. Bidang Peternakan :
 - (1) Kesehatan Ternak;
 - (2) Pakan Alternatif;
 - (3) Inseminasi Buatan;
 - (4) Penanganan Pasca Panen dan Pengolahan Hasil Ternak;
 - (5) Peningkatan Produksi Ternak.
 - c. Bidang Perikanan :
 - (1) Illegal Fishing;
 - (2) Penanganan Pasca Panen dan Pengolahan Hasil Perikanan;
 - (3) Pembenihan Ikan;
 - (4) Penanganan Penyakit Pada Ikan
 - (5) HACCP Produk Perikanan.
 - d. Bidang Kehutanan :
 - (1) Konservasi Sumber Daya Hutan;

- (2) Produksi dan Teknologi Hasil hutan;
 - (3) Illegal Logging;
 - (4) Perhutanan Sosial (*Social Forestry*);
 - (5) Pencegahan Karhutla (Kebakaran Hutan dan Lahan).
- e. Bidang Agribisnis
- (1) Pengembangan Sumber Daya Manusia Pertanian
 - (2) Analisa Usaha Tani
 - (3) Penguatan Kelembagaan Pertanian/Koperasi Pertanian
 - (4) Regenerasi SDM dan Pengembangan Minat Generasi Muda pada Agribisnis
 - (5) Pemulihan Usaha tani dan Kewirausahaan Pasca Pandemi
 - (6) Pengembangan Produk Lokal Hasil Pertanian
- 4) Topik penyuluhan tiap peserta akan dipilih secara acak sesuai kluster bidang melalui undian yang dilakukan dewan juri dengan disaksikan semua peserta.
 - 5) Setiap peserta diberi kesempatan untuk menyiapkan materi dan media penyuluhan selama 45 menit dalam bentuk Power Point dan atau media lain untuk selanjutnya dikirim ke Panitia (<https://aitec.ppp.ac.id>).
 - 6) Setelah unggahan materi dan media penyuluhan diterima panitia, selanjutnya dilaksanakan undian penentuan urutan presentasi.
 - 7) Setiap peserta melaksanakan penyuluhan paling lama 15 menit.
 - 8) Setelah semua peserta tampil melakukan penyuluhan, Juri akan memberikan evaluasi dan umpan balik paling lama 15 menit pada room zoom meeting yang wajib diikuti seluruh peserta.
 - 9) Pada saat babak final, Panitia menyediakan media presentasi dan Akses Internet. Sedangkan Laptop dan perlengkapan pendukung lainnya disiapkan oleh peserta.
 - 10) Setiap peserta baik pada saat babak penyisihan maupun saat babak final dapat menggunakan peralatan pendukung, aksesoris, maupun kostum yang memperkuat performa pada saat penyuluhan.

Penilaian

Penilaian dilakukan oleh satu Panel Juri yang terdiri dari Akademisi/Pakar dan Praktisi Komunikasi. Aspek-aspek yang dinilai dalam Lomba Penyuluhan Pertanian meliputi :

- 1) Desain Pesan dan Media Penyuluhan
- 2) Efektivitas Penyampaian Pesan
- 3) Kemampuan Komunikasi Verbal dan Non Verbal
- 4) Teknik Komunikasi Penyuluhan
- 5) Pemanfaatan Waktu
- 6) Penguasaan Materi
- 7) Penguasaan Audien
- 8) Kesesuaian dengan tema